**Camada de Transporte**

Oferece uma comunicação lógica entre os processos de aplicação rodando em hospedeiros diferentes.

**Na origem:** ocorre a segmentação da mensagem para passar depois para a camada de rede.

**No destino:** remonta a mensagem e passa para a camada de aplicação.

Os dados durante o transporte podem se perder ou chegar desordenados, por isso existe o protocolo TPC!

O protocolo de transporte depende da aplicação que estará rodando.

**Protocolo TPC (CONFIÁVEL)**

Controla o congestionamento e fluxo e faz o estabelecimento de conexão (não solicito nenhum arquivo do servidor se antes verificar se o servidor está disponível).

**Protocolo UDP (MAIS RÁPIDA)**

Sem garantia da ordem que os pacotes irão chegar e se eles irão chegar no destino sem se perder durante o transporte.

Dependendo da complexidade da aplicação pode ser aberto mais de um Socket.

**Multiplexação e Demultiplexação**

Multiplexar - colher dados de vários sockets e envelopar dados com cabeçalho.

Demultiplexar – entrega segmentos recebidos ao socket correto;

**Direcionamento da aplicação por meio de portas (CAMADA DE TRANSPORTE QUE REALIZA).**

**Cabeçalho:**

|  |  |
| --- | --- |
| #porta de origem | #porte de destino |

Hospedeiro usa endereços IP e números de porta para direcionar segmento ao socket apropriado.

**Varredura de porta**

O software tenta se conectar à máquina e verifica se ela responde para aquela determinada porta.

**Overhead no TPC:**

Cabeçalho muito extenso com muitas informações.